

# Schématisation et circuits électriques

## Jeu de dominos N°1





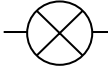


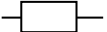



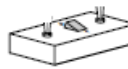

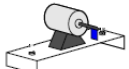

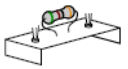
Voici une version adaptée du jeu de Stéphane Bois.

Il permet de faire travailler les élèves sur le passage du montage électrique (en bleu) au schéma normalisé (en vert) et réciproquement. Les dipôles sont ceux rencontrés en 5<sup>ème</sup> : pile, lampe, interrupteur, résistance, moteur et DEL.

Il est recommandé d'imprimer les plaques de dominos sur papier normal puis de les plastifier avant de massicoter entre les cartes.

Le jeu est conçu pour une utilisation linéaire (un seul domino convient à la suite d'un autre) et ils « bouclent », c'est-à-dire que la première carte est associée à la dernière et l'ensemble forme un rectangle.

Les élèves doivent avoir vu les symboles des dipôles avant de commencer et ils doivent connaître l'interrupteur ouvert et l'interrupteur fermé.

dipôle	pile	fil	interrupteur ouvert	interrupteur fermé	lampe	moteur	DEL	résistance
symbole								
dessin								

Correction du jeu :

A1 A15 A4 A5 A6 A12 A16 A9 A8 A10 A11 A7 A2 A13 A14 A3